

# 快適で豊かな社会をデザインする

ITという単語に象徴されるコンピュータ、携帯電話、インターネットにはじまり、これら  
を応用したコンテンツ、マルチメディア、情報家電や各種デバイスの制御まで、新しい発想  
で豊かな社会を創造できる技術者・研究者になりたい、応用情報工学科は、そういう皆さん  
のための学科です。

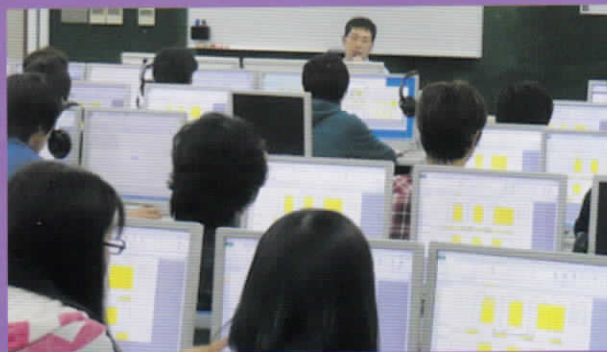
## 1年次 基礎教育

情報工学を学ぶ入り口としてインセンティブ・スタ  
ディ・スキルズ、ソフトウェアの基礎としてCプログラ  
ミング、ハードウェアの基礎として計算機工学、論理  
回路を学びます。



## 2年次3年次 専門教育

2年次3年次には、オブジェクト指向プログラミング、  
Javaプログラミング、オペレーティングシステムな  
どのほか、情報処理、ネットワークシステム、組み  
込みシステム関連の専門的な科目が設置されています。



## 特色のある教育

先生が教壇に立ち技術や知識をレクチャーする授業に加えて、さまざまな演習や  
実験・実習を通して学生一人ひとりと教員が向かい合う時間を大切にしています。

### インセンティブ

大学生活はどのようなものか、大学での教育、  
研究とはどういうものか、情報工学とは何か  
など、大学と情報分野へのイントロダクショ  
ンです。

### 情報工学実験

授業で学んだことを実際にソフトウェアとハ  
ードウェアで確かめる授業です。  
回路の特性測定から高度な情報処理まで、実  
践力を養う広範囲な課題が出されます。

### プロジェクト実習

データベースシステムやネットワークシス  
テム、組み込みシステムなどの構築をテーマとし、  
グループで実施するプロジェクト型の演習で  
す。  
テーマに関する企画立案から評価まで、企業  
での研究開発に近い作業を経験することがで  
きます。  
柔軟な思考力、協調力や責任力、問題解決能  
力などのトレーニング、実際にモノを1から  
つくることの楽しさを経験することができます。

### キャリアデザイン

人生をどのように考えてゆけばいいのか、そ  
のために大学生活をどのように過ごせばよい  
のか、一緒に考える授業です。  
インターンシップと併せて、この授業で自分  
の人生を自分で決める一歩を踏み出しましょ  
う。

### 未来博士工房への参加

「ソフトウェアものづくり」をテーマに、授  
業科目と連携した工房を考えています。

